

# Vereinslizenzen:



## So funktioniert:

### Schritt 1:

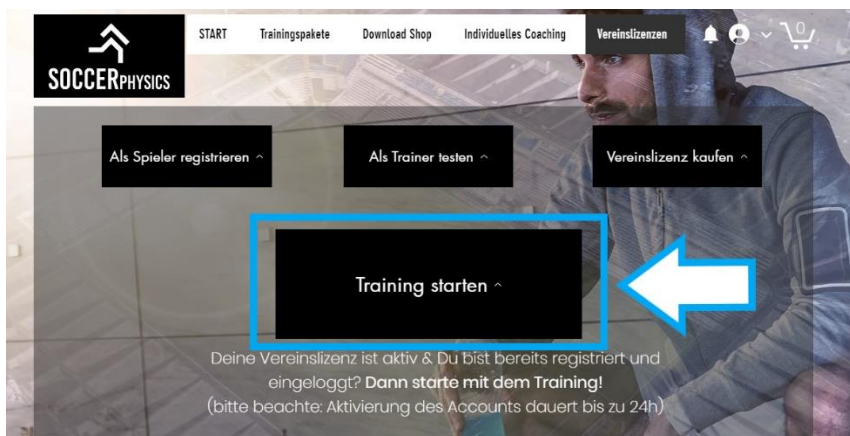
Ein Funktionär (Sportlicher Leiter, Trainer, Vorstandsmitglied, etc.) erwirbt die Vereinslizenz auf [www.soccerphysics.net/vereinslizenzen](http://www.soccerphysics.net/vereinslizenzen) (entweder per monatlichen Abonnement oder per Einmalzahlung)

### Schritt 2:

Nachdem Kauf der Vereinslizenz können sich Spieler nun im System registrieren und werden innerhalb von 24h-48h für alle Trainingspakete freigeschaltet und können los trainieren! **WICHTIG: Spieler müssen bei der Registrierung unbedingt den Vereinsnamen angeben, damit sie zu der Vereinslizenz zugeordnet werden können. (siehe Anhang)**

### Schritt 3:

Spiele können anschließend, nachdem sie für alle Trainingsprogramme freigeschaltet sind (Dauer ca. 24-48h) und mit ihrem Account eingeloggt sind unter [www.soccerphysics.net/vereinslizenzen](http://www.soccerphysics.net/vereinslizenzen) das Training starten.



## Zusatzinformation bzgl. Kündigung:

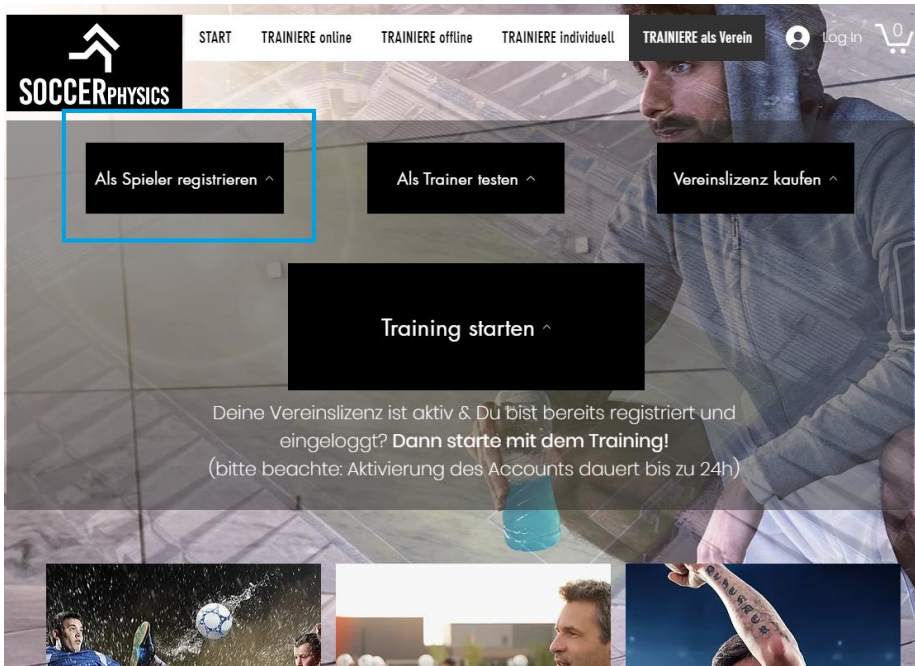
Wird eine Vereinslizenz **per monatlichen Abonnement** erworben, kann diese schnell und einfach auf [www.soccerphysics.net/vereinslizenzen](http://www.soccerphysics.net/vereinslizenzen) unter „Lizenz kündigen“ gekündigt werden. Die Spieler behalten bis zum Ende des Monats ihren Zugang.

(Eine Vereinslizenz, die **per Einmalkauf** bezahlt wurde, **kann nicht gekündigt werden**)

**Anhang:**

Wie kann man sich als Spieler/Trainer kostenlos registrieren? – so funktioniert:

Öffne: [www.soccerphysics.net/vereinslizenzen](http://www.soccerphysics.net/vereinslizenzen)



**Spieler:** Bei Registrierung unbedingt Vereinsname angeben!

## Registrierung



Vorname

Nachname

E-Mail-Adresse

Passwort auswählen

Geburtsdatum \*

Datum auswählen

Ich bin \*

Option wählen

nur für Spieler/Trainer von Kooperationsvereinen

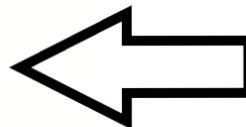
Vereinsname eingeben

Ich habe die Allgemeinen Geschäftsbedingungen gelesen

Ich habe die Datenschutzerklärung gelesen

Registrieren

Sind Sie bereits Mitglied? [Log In](#)



Bei Fragen kontaktiere bitte unseren Support: [office@soccerphysics.net](mailto:office@soccerphysics.net)